



Horários da Turma 20222.2.SPO.TCN.ADS.2004..1M

Curso SPO.TCN.ADS.2004. - TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
Diretoria DRG/SPO (SUP) **Período na Matriz** 2º Período **Período Letivo** 2022/2

Matutino

-	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado Domingo
07:45 - 08:30	SUP.09367 (SOPA2) Paulo Abreu SUP.09364 (LG2A2) Francisco Luciano	SUP.09363 (ES2A2) Henrique Pastor	SUP.09364 (LG2A2) SUP.09367 (SOPA2) Paulo Abreu	SUP.09365 (EDDA2) Guilherme Werneck SUP.09365 (EDDA2)	SUP.09366 (BD1A2) Francisco Luciano	
08:30 - 09:15	SUP.09367 (SOPA2) Paulo Abreu SUP.09364 (LG2A2) Francisco Luciano	SUP.09363 (ES2A2) Henrique Pastor	SUP.09364 (LG2A2) SUP.09367 (SOPA2) Paulo Abreu	SUP.09365 (EDDA2) Guilherme Werneck SUP.09365 (EDDA2)	SUP.09366 (BD1A2) Francisco Luciano	
09:30 - 10:15	SUP.09367 (SOPA2) Paulo Abreu SUP.09364 (LG2A2) Francisco Luciano	SUP.09363 (ES2A2) Henrique Pastor	SUP.09364 (LG2A2) SUP.09367 (SOPA2) Paulo Abreu	SUP.09365 (EDDA2) Guilherme Werneck SUP.09365 (EDDA2)	SUP.09366 (BD1A2) Francisco Luciano	
10:15 - 11:00	SUP.09367 (SOPA2) Paulo Abreu SUP.09364 (LG2A2) Francisco Luciano	SUP.09363 (ES2A2) Henrique Pastor	SUP.09364 (LG2A2) SUP.09367 (SOPA2) Paulo Abreu	SUP.09365 (EDDA2) Guilherme Werneck SUP.09365 (EDDA2)	SUP.09366 (BD1A2) Francisco Luciano	
11:00 - 11:45	SUP.09367 (SOPA2) Paulo Abreu SUP.09364 (LG2A2) Francisco Luciano	SUP.09363 (ES2A2) Henrique Pastor	SUP.09364 (LG2A2) SUP.09367 (SOPA2) Paulo Abreu	SUP.09365 (EDDA2) Guilherme Werneck SUP.09365 (EDDA2)	SUP.09366 (BD1A2) Francisco Luciano	

Legenda

- SUP.09363 (ES2A2) - Engenharia de Software II (Local Não-definido)
- SUP.09364 (LG2A2) - Lógica de Programação II (Local Não-definido)
- SUP.09364 (LG2A2) - Lógica de Programação II (Local Não-definido)
- SUP.09365 (EDDA2) - Estrutura de Dados (Local Não-definido)
- SUP.09365 (EDDA2) - Estrutura de Dados (Local Não-definido)
- SUP.09366 (BD1A2) - Banco de Dados I (Local Não-definido)
- SUP.09367 (SOPA2) - Sistemas Operacionais (Local Não-definido)
- SUP.09367 (SOPA2) - Sistemas Operacionais (Local Não-definido)